
Boîte à odeurs
JEU DES PLANTES DES PRAIRIES NATURELLES
DU PARC DES VOLCANS D'AUVERGNE
Parc Naturel Régional des Volcans d'Auvergne
Les prairies naturelles ou prairies fleuries du Parc des Volcans d'Auvergne n'ont jamais été semées et sont composées de plantes et fleurs sauvages. Elles sont le plus souvent pâturées et fauchées pour nourrir le bétail.
PRAIRIE DE FAUCHE
PRAIRIE PÂTURÉE
Positionnez sur les cases ci-dessous les plantes qui donnent soit un goût au lait, aux fromages ou une odeur au foin.
Positionnez sur les cases ci-dessous les plantes médicinales, les plantes mellifères (elles produisent du nectar que les abeilles transforment en miel), les plantes qui accueillent une faune rare et celles qui indiquent qu'il n'y a pas ou peu d'engrais, ni de produits chimiques dans la prairie.
Arnica des montagnes
Orchis pourpre
Knautie
Voici ci-contre les 5 fromages d'Appellation d'Origine Protégée d'Auvergne ou AOP. Cette appellation garantit l'origine géographique d'un produit dont la qualité est étroitement liée aux spécificités du terroir et aux techniques traditionnelles de fabrication.
Le Cantal
Le Bleu d'Auvergne
La Fourme d'Ambert
Le Salers
Le Saint-Nectaire
La Région
JEU DES PLANTES DES PRAIRIES NATURELLES
DU PARC DES VOLCANS D'AUVERGNE
RÈGLE DU JEU
Bonne partie !

Parc naturel régional des Volcans d'Auvergne

JEU DES PLANTES DES PRAIRIES NATURELLES
DU PARC DES VOLCANS D'AUVERGNE
RÈGLE DU JEU

VOTRE MISSION

Vous êtes agriculteur et vous voulez produire du lait et du fromage de bonne qualité.
Pour cela vous devez vérifier que vos prairies offrent à vos troupeaux une nourriture à base de plantes sauvages variées.

Grâce au jeu **« Les plantes des prairies naturelles du Parc des Volcans d'Auvergne »,** apprenez à reconnaître les plantes qui donnent **du goût** au lait et aux fromages, celles qui ont des **vertus médicinales** (c'est à dire qui peuvent soigner les animaux ou les hommes), celles qui permettent à de nombreux animaux sauvages et insectes de se nourrir et de se **reproduire** ou encore, indiquent qu'il n'y a **pas ou peu d'engrais** ni de **produits chimiques** dans la prairie.

À VOTRE DISPOSITION :

- un plateau de jeu, 12 cartes plantes et une boîte à odeurs.

RÈGLE DU JEU

- Positionnez correctement **les cartes plantes** sur les cases du **plateau de jeu,** en vous aidant des informations écrites sur ces cartes.
- Certains indices se trouvent dans **« la boîte à odeurs ».**
- Parmi les plantes il y a 2 intrus (des plantes qui ne poussent pas dans les prairies). Lorsque vous les avez repérées, vous les mettez de côté.
- Une fois toutes les cartes positionnées, vérifiez vos réponses grâce à **« la fiche réponses » au dos.**

Bonne partie !